

no.526
1996年9/15

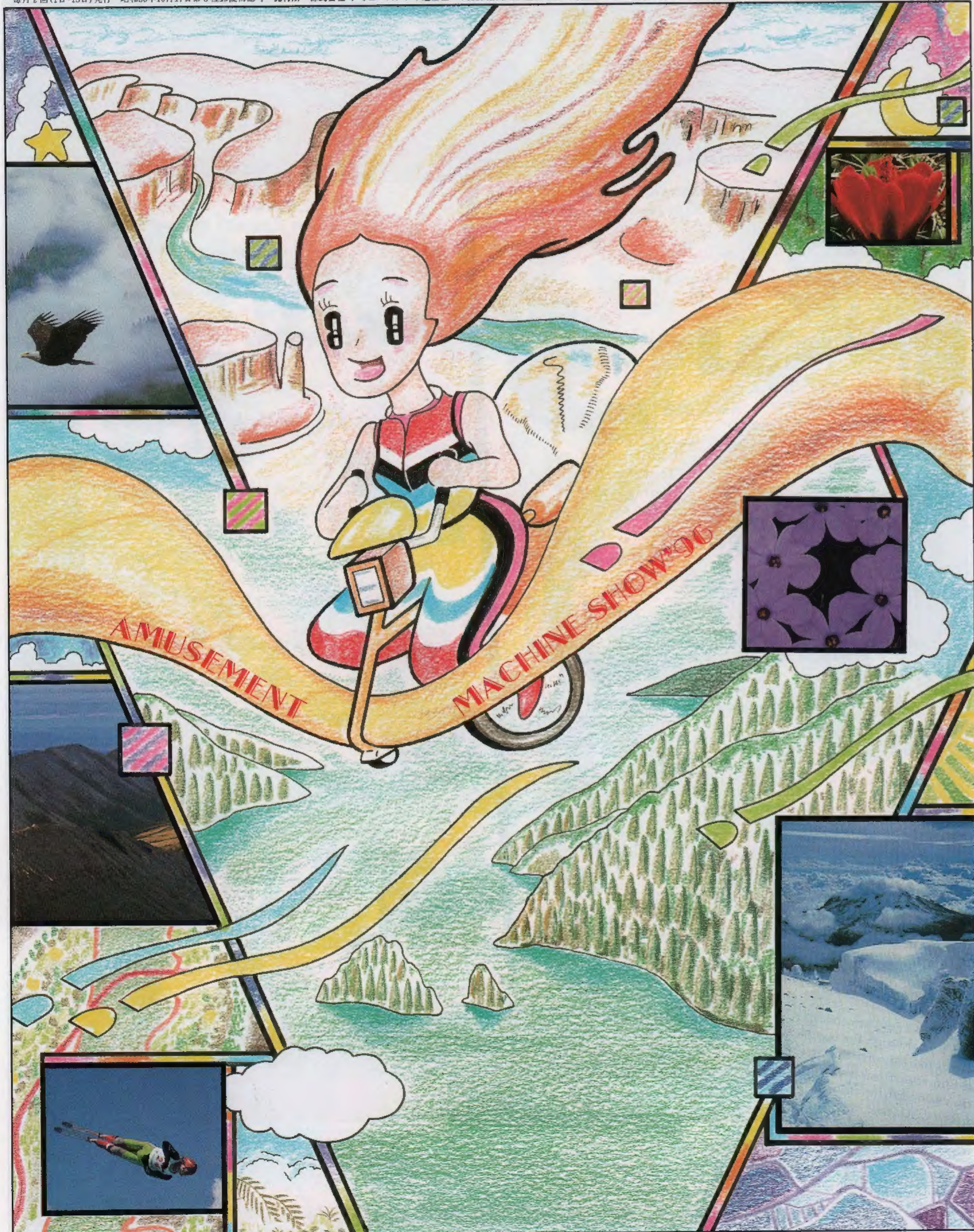
アミューズメント通信
SEPTEMBER 15, 1996

ゲームマシン

GAME MACHINE

Game Machine Magazine is published twice monthly on the 1st and 15th of the month by Amusement Press, Inc., Waka-sugi Bldg., 18-2, Doyamacho, Kita-ku, Osaka, 530 Japan. Subscription rate: Overseas (air mail)-US\$ 180.00 / year. NO part of this magazine may be reproduced without expressed permission. 無転載

毎月2回(1日・15日)発行 昭和56年10月17日第3種郵便物認可 発行所 株式会社 アミューズメント通信社 〒530大阪市北区堂山町18-2(若杉ビル) ☎06(314)0309 FAX06(314)3821 定価400円 年間購読料9,880円(送料共、消費税込)



フランス、ドイツで開設、英国でも増やす

ひらかたパーク

南国の島々再現

大規模リニューアル完了

れ行きが当初見込みより減少するとの見方から、

売上高上方修正

日経新聞の不振報道に反発

任天堂(本杜京都、山内溥社長)は八月十四日、九七年三月期の業績予想を上方修正した。前日に日経新聞が任天堂の業績悪化を報じたのに反発するもので、同社によると前回予想時(五月)と比べ、むしろ売上高は微増、経常利益は予想通りとしている。

前回予想では九月中旬の売上高千二百五十億円、当期利益二百七十億円、経常利益百五十億円が見込まれ、九七年三月期の売上高三千三百五十億円、経常利益八百五十億円、当期利益四百八十億円が見込まれていた。これに対し日経新聞は「ニンテンドウ64」の売

四百億円、経常利益は百五十億円になるとの予想を打ち出した。任天堂による上方修正はこの日経新聞の予想を否定するもので、売上高は中間期四千三百億円、当期利益三千四百億円、経常利益は前回予想と変化なし、大幅減益にならうとした。

JAPEA、理事会
連絡会参加辞退

全国団体だからとの理由で

全日本遊園施設協会（JAPEA、本部東京、山田三郎会長）は七月十八日大阪・梅田の阪急ホテルミナトビルで第七十八回理事会を開いた。主な内容は次のとおり。

小宮正実理事（㈱小宮スボーツセンター）から小宮秀実氏（同社常務）に理事を交代するこの届書を承認し、新理事の紹介があった。

㈱仙台歌映社（本社仙台、田山雅俊社長）の入会審査について文書理事

会（六月十一日付）を開いた結果、入会が承認されたとの報告があった。しかし今回文書理事会を開いたこと自体は特例とすることも承された。

日之九機工機士（本社和歌山、川村日出夫社長）が同社遊園施設関係業務を、子会社（㈱タイニエ、本社大阪、岡ダイニエ）へ移管したことによる会員名義変更を承認した。

遊園地での事故防止のため兵庫県組織した県遊園施設安全対策連絡会

いる会員が個々に対応することになった。

これは各委員会報告会や第三十四回AMショー出張社説明会の結果報告会などがあった。

会員懇談会は十一月六日、静岡県内で開催されることにいった。なお出席理事の意見により同懇談事案で、総会と懇談会を一



方だ)、合成写真や占いのを集めた「ウイザー・ド・ビレッジ」(約二百平方㌢。豊永産業など三社が運営)が設けられた。またライフフル光線銃を備えたジープに乗ってジャングルなど進み、異星人と闘うという屋外遊戯施設「アドベンチャー・ファリ」(約千平方㌢、走路百四十五㌢、一回二

カプコンとテクモ

ナムコのエレメカ機音楽も

業務用TVゲームの音楽CDとしてデクモ「闘姫伝承」が七月十九日、カプコン・ストリートファイターZERO2のリリース版が七月二十一日に、またナムコのエレメカアーケードゲーム機の音楽をまとめた「ナムコ・エレメカ大百科」が七月二十四日にそれぞれ発売となった。

「闘姫伝承」はオーブニングからゲームオーバーまでのオリジナル曲と各キャラクターの音声、SEコレクションのほか、デクモサウンドチームによるアレンジバージョンも収録。解説書、楽譜付き。サイトロコンレーベルの「1500シリーズ」で、ポニーキャニオンから千五百円で発売。

「ストリートファイターZERO2」は、六人のキャラクターのテーマ曲をリミックスしたもので、だれにでも聞きやすいサウンドとなっているのが特徴。ビクターエンタテインメントから価格二千円で発売。

ナムコ・エレメカ大

業務用工場建設

AM機器事業本部の拠点に

コナミ（株）（本社東京、上月景正社長）は八月二十八日、業務用ゲーム機の製造拡大のため神戸開発センターのある神戸市西区高塚台六丁目に新たに生産工場を建設すると発表した。九月中旬に着工、九七年三月下旬に完成予定で、約三十億円投資する。

同社は今年五月、業務用ゲーム機部門をAM機器事業本部と、メダルゲーム機を担当するゲームン（G.M.）機器事業本部に分格。神奈川県座間市の東京テクニカルセンターにG.M.機器事業本部を置き、AM.G.M.いずれも座間工場で製造していたが、事業拡大に迫りつたが、事業拡大のため新工場建設を決めたもの。今後座間工場はG.M.、神戸工場はAMと分離することになる。

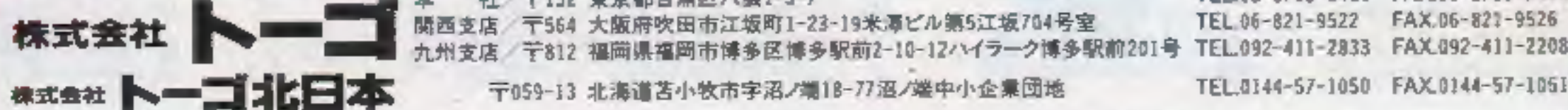
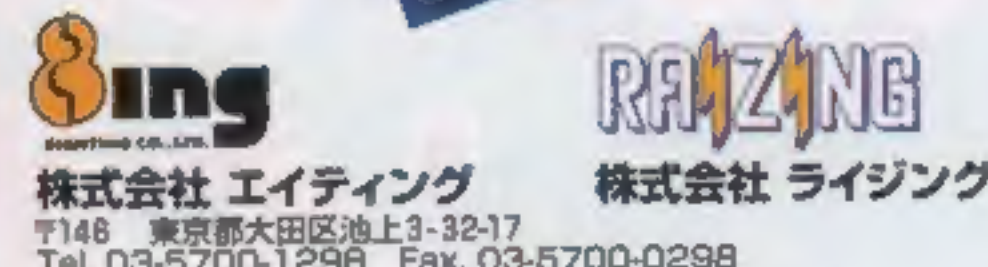
神戸工場は神戸開発センターと並んで建設されAM機器事業本部はここを拠点にする。工場は三階建て、延べ床面積一万八千六百平方びで、座間工場の五千六百平方びの約二倍となる。同社ではAMゲーム機の開発、製造が一貫して行なえるとしてい

營業所等開設

コナミ(株)・神戸営業所
神戸市中央区京町七十
の二、☎(078)3
4-3456、内橋大
阪所長。京都出張所〓京
市上京区堀川通上立売
ル竹屋町586、☎(0
5)431-7890、
岡正樹所長。

お断り

」につき、「話題のマジ」は休載しました。次（十月一日号）は九月二十日に発送予定です。



SEGA™

最新情報

史上最強のメダルゲーム「ロイヤルアスコットII」が遂に登場!

南国の海を
マリンジェットで疾走!!

WaveRunner

派手な水しぶきを上げテールスライドするコーナー、ジャンプ台による大ジャンプなどマリンジェットならではの壮快感と動きをヤマハ発動機(株)の協力を得たリアルな筐体で再現!!

UFO
おらからとUFOの
ニューバージョンプチプチと引っ張り落とす
ニュー感覚の
キーホルダータイプの
プライズマシン。

'96アミューズメントマシンショーを満かすのはSEGA!

マジカル
頭脳パワー!!マイクで回答!
TVのおもしろさ、そのまんま!高視聴率持続! 人気絶好調のTVクイズ番組「マジカル頭脳パワー」が、おもしろゲーム機になって登場!
出演者の気分を満喫、マイクで答える「音声認識システム」採用。プレイヤーに向かって
マイクが回転!新次元の攻防、
ここに出現!3D-CG格闘技は、
3次元の間合いを制した者が、
勝利を掴む!Virtua
Fighter 3

©SEGA 1993, 1996

世界各メーカーから
最速実車が参戦!
SEGA
Touring Car
Championship

セガ・ツーリングカー・チャンピオンシップ



ツイン

1,630(W)×1,750(D)×1,916(H)mm
513kg
29インチモニター×2
PAT.PEND.

デラックス

1,130(W)×1,800(D)×1,800(H)mm
306kg
39インチワイドプロジェクター
PAT.PEND.メルセデス・ベンツCクラス、オペル・カリブラ、
アルファロメオ155、トヨタ・スープラが繰り広げる
熱きリアル・ツーリングカー・バトル。

メガロ410

可能な限りの臨場感を演出する、
大画面41インチ。
超薄型のハイパー・
コンパクトキャビネット登場。

ブラストシティ

新デザインで
アイキャッチ抜群!
コンパクトな29インチ!

'96アミューズメントマシンショー・新製品出展リスト大公開!

バーチャファイター3、セガ・ツーリングカー・チャンピオンシップ、
ウェーブランナー、ロイヤルアスコットII、セガ・ヨーロッパ・スロット、
ネーム倶楽部、ホッケースタジアム

アミューズメント市場のさらなる創造

「SEGA ENTERTAINMENT UNIVERSE」のご案内

セガではインターネット・ホームページ「セガ・エンターテイメント・ユニバース」において
最新アミューズメント情報をご紹介しております。インターネット・ホームページ・アドレスは <http://www.sega.co.jp/>株式
会社

セガ・エンタープライゼス

第一総店 東京都大田区東糀谷2-13-1 電話03(5736)7700(国内販売本部)
電話03(5736)7721(海外販売本部)
電話03(5736)7834(アミューズメント施設グループ)
電話03(5736)7837(アミューズメント施設グループ)
電話011(84)10248(代 表)
電話06(334)5398(代 表)
電話092(452)6841(代 表)
電話082(293)7979(代 表)
電話052(702)3003(代 表)
電話022(287)0930(代 表)

札幌支店 札幌市豊平区豊平五条3-2-34
関西支店 大阪府豊中市豊南町東2-5-3
九州支店 福岡県福岡市博多区博多駅前5-7-5
広島販売 広島市中区河原町11-17フルニビル
名古屋販売 愛知県名古屋市中東区社が丘1-804
仙台販売 仙台市若林区卸町東3丁目1-8

SPIシステム
第4弾!

Gun Dogs

ガン・ドッグス

2人同時プレイ
途中参加可能!

近日新登場!

翼を休めるのはまだ早い!!

雷電シリーズの流れを汲む最新作が堂々新登場!

- ▶ 「雷電シリーズ」譲りのリアルなグラフィック!
- ▶ 性能の異なる5種類の自機から選択可能!



セイブ開発

〒101 東京都千代田区三崎町2-20-1 TEL.03-3238-9169 FAX.03-3238-9187

アミューズメントマシンショー 特報

サミーだからできた!!
新しいマスゲームの提案

◆ロケーション効率をUpさせるNEWコンセプト◆

PARLOR MASTER

パーラーマスター

ショー会場、サミー工業ブースにて発表!

(9月12~13日、14日はゲーム大会開催)

どうぞ期待!!

バラエティにとんだメダルシリーズ



バトルを制してオリジナルポスターをGET
対戦ハイパーゲーム大会

開催日 9月14日
会場 サミー工業 ブース

© SAMMY 1996 ※改良のため仕様・デザインを予告なく変更することがあります。
メダルゲーム機の設置場所につきましては「メダルゲーム設置要領」を守ってご利用下さい。



サミー工業株式会社 本社 〒170 東京都豊島区東池袋2-23-2
TEL.03-5950-3760 FAX.03-5950-3761
名古屋営業所 〒465 愛知県名古屋市中区本郷3-5 グロウパルビル2F
TEL.052-775-5460 FAX.052-775-5486
福岡出張所 TEL.092-474-9831 FAX.092-477-3160

96年度
新規
スケジュール
対応

TM

ステークスウィナー2

© 1995/1996 SAURUS

日本の夢が海外GIを疾走する!!
つかめ世界一の栄光を!

ステークスウィナーがグレードアップ!!

リアル・ジョッキー・アクションゲームの定番

ステークスウィナーが面白さを強化してアーケードに新登場!!

■ NEOGEOはSNKの商標です。

※ 画面は開発中のものです。
Illustration by 鈴木みそ

今回はライバルの出現で新たなレースの駆け引きが要求されます!!
さらに、事前にショップで手に入れたアイテムをレース中に使用可能になりました!!

■ 製造・販売元

The Future Is Now

株式会社エス・エヌ・ケイ

本社 〒564 大阪府吹田市豊津町 18-12
大阪販売部 〒564 大阪府吹田市豊津町 18-12
東京支店 〒110 東京都千代田区紀尾井町3-8 第2紀尾井町ビル
札幌支店 〒065 北海道札幌市東区北4条東15-2-36
仙台支店 〒983 宮城県仙台市宮城野区桜野町4-2-25
名古屋支店 〒465 愛知県名古屋市中区栄町3001
大阪販売部 〒731-01 広島県広島市安芸南区張園町 3-32-1
大阪販売部 〒760 香川県高松市市場町2-13-17
福岡支店 〒812 福岡県福岡市博多区豊2-4-19
18-12 TOYOTSU-CHO, SUITA-SHI, OSAKA, 564, JAPAN

TEL.06(339)3311 (大代表)
TEL.06(339)6588 FAX.06(338)8508
TEL.03(5275)2737 FAX.03(3222)7422
TEL.011(752)6384 FAX.011(731)6446
TEL.022(28)40191 FAX.022(28)40193
TEL.052(702)8522 FAX.052(702)8545
TEL.082(871)6317 FAX.082(871)5303
TEL.0878(23)3371 FAX.0878(23)0920
TEL.092(413)6156 FAX.092(413)8740
TEL.06(339)5677 FAX.06(338)7175

■ 開発元

株式会社ザウルス

〒102 東京都千代田区紀尾井町3-8 第2紀尾井町ビル
TEL. 03-3222-1721 FAX. 03-3222-1728

saurusホームページを開設中です。是非ご覧ください

<http://www.saurus.co.jp>

MUST COME あいす No.276

矢飛圓方

逆流現象へⅡ

ながい間会ってなかつたので、山川からの深夜の電話を機に山川の家を訪ねることにした。

冤書家にもいろいろなタイプがあるのだが、いちばん興味深いのは破滅型である。ブレイキを踏むことが出来ないタイプであり、他のことに関してはそうでもないのになぜか本のことになると自己抑制が全然きかなくなってしまう。

カーアレギーという精神の病がある。日常生活ではごく温和な性格の人が車の運転をはじめと途端に性格がこつと変ってしまったのである。冷静になった状態では考えられないような危険な運転を平気で行うようになるのである。

カーアレギーにちなうやく金を工面して自分なるといえば、本アレギ家のお客さんとして入手し生息でわたりしちを楽しませてくれる。

この本は今手に入れたばかりだが、高価な限定版の出版の案内を送られてきたりする。

限定版についていえば、おもしろいことがある。そのために先祖が残してくれた借家をすべて本にかえてしまった人を知っている。その人には借家から入ってくる家賃はおろか、家や土地なども本の前にあてられている。

では冤書家は収入が多くなりリッチな生活を送っているのかというと、決してそうではないのである。爪に火をともしようなど生活をしてはいるが、彼らはじつと自分で自分の手帖の間に用意してきた紙に記入して、ペンシルタイプの糊で貼つけて、カウンターに持っていく。世界がもっている独特なアルバイトの唐番には古

てはよく分る。

本を読んでも、その著者が膨大にくれあがつてしまった歳書に埋もれて悲鳴をあげているように残されて、机の前の一人の著者の本には、あまり面白さを期待出来なない。

本に埋もれて行く場合、その埋もれ方には大体は共通のパターンがあり、そういう写真を見るとその埋もれ方の重症度や軽症度の区別がおおよそ分かる。

本の積み重ねの順序であるが、まず机上の空いてる場所、ブックエンドに挟まれている数冊の本などというのは可哀らしいものだが、これが立っている本が横になっておける上に、平積みといわれ、積み方にかかわりなく、机上のスペースが満杯になっているのが、本に埋もれる前本人の横あたりへと平積みの山の数が増えてゆく。話の順序が前後するが、机上に本が積みこまれる前は勿論、その部屋の間壁に飾られていた空間に過密に本が占めておく外付けの過疎な空間が存在している。

この均質でない空間が、意外な発想を右に揺すり左に揺すり、更には飛躍するように上昇させたりするはたきをしていくことができる。この場合には一直線にすすんでゆく無味乾燥な発想よりも、時には逆流してゆく現象が、星がさまよっていきなり男の発想をも豊かにしてくれる。

最終的にはその部屋の入り口から机に向けて、細い細いわきに人一人が身体を横になければ通れないくらいの一筋の道が残され、机の前の一人の著者の本には、あまり面白さを期待出来なない。

メーカー ← → オペレーター

タンクフィーバー

NEW FLASH CHANGE ニューフラッシュチャンス

BIG FLASH CHANGE ビッグフラッシュチャンス

PRO BOWL プロボウル

パチンコゲームの決定版!!

景品収納もくんと大きく楽しく交換!!

どんな場所でも、小さなスペースで大きなインカム

(仕様) ●W670×D525×H1785(%)
メダルゲーム機の設置運営につきましては「メダルゲーム設置運営基準」を守ってご使用下さい。
(仕様) ●本体 W800×D750×H1800(%)
●景品 W 6×D70×H 50 (%)
(仕様) ●サイズ W 350×D1300×H 336(%)
●景品 9個電玩券 20999ヤ・アラッシュチャンス、3個電玩券 9999ヤ・THE FLASH CHANCE ●景品 1枚電玩券 9999ヤ・THE FLASH CHANCE ●景品 1枚電玩券 9999ヤ・THE FLASH CHANCE ●景品 1枚電玩券 9999ヤ・THE FLASH CHANCE
登録実用新案 登録番号73006811
登録商標 (年次付) プラザ・パルコ・東武 登録第4-57148
(仕様) ●サイズ W 800×D700×H1785(%) ●景品 510、

株式会社エイブルコーポレーション
ABLE CORPORATION, LTD.

〒171 東京都豊島区池袋4-8-3 エイブルビル
TEL 03 (3988) 2061代 FAX 03 (3988) 5180

SEPTEMBER 15

Game Machine's Best Hit Games 25

■TVゲーム機——ソフトウェア (VIDEO GAME SOFTWARE)

前回	機種名(メーカー名) MODEL(MANUFACTURER)	評価 (RATING)
1	2 子育てクイズマイエンジェル (ナムコ) Quiz My Angel* (Namco)	8.18
2	1 ザ・キング・オブ・ファイターズ'96 (SNKネオジオ) The King of Fighters '96 (SNK)	7.35
3	4 レイストーム (タイトー) Ray Storm (Taito)	7.00
4	6 バーチャファイター 2.1 (セガ社) Virtua Fighter 2 (Sega)	6.79
5	7 デカスリート (セガ社 ST-V) Decathlete (Sega)	6.58
6	3 ラストブロンクス—東京番外地 (セガ社) Last Bronx (Sega)	6.43
7	8 ストリートファイター・ゼロ2 (カプコン) Street Fighter Alpha 2 [Street Fighter ZERO 2] (Capcom)	6.26
8	5 ダイナマイト刑事 (セガ社 ST-V) Die Hard Arcade (Sega)	6.22
9	— ハイパーアスリート (コナミ) Hyper Athlete (Konami)	5.89
10	10 バーチャストライカー (セガ社) Virtua Striker (Sega)	5.78
11	14 ファイナルロマンス R (ビデオシステム/ビスコ) Mahjong Final Romance R* (Video System)	5.71
12	13 バーチャファイター 2 (セガ社) Virtua Fighter 2 (Sega)	5.63
13	9 鉄拳 2 バージョンB (ナムコ) Tekken 2 (Namco)	5.31
14	12 スーパーワールドスタジアム 96 (ナムコ) Super World Stadium 96 (Namco)	5.21
15	15 スーパーパズルファイターII X (カプコン) Super Puzzle Fighter II Turbo* (Capcom)	5.07
16	23 パズルボブル 2 (タイトーF3) Puzzle Bobble 2 [Bust-A-Move Again] (Taito)	5.00
17	24 ファイナルロマンス 2 (ビデオシステム/ビスコ) Mahjong Final Romance 2* (Video System)	5.00
18	18 スラムダンク 2 (コナミ) Run & Gun 2 [Slam Dunk 2] (Konami)	4.90
19	20 スーパーリアル麻雀 PVI (セタ/ビスコ) Super Real Mahjong PVI* (Seta/Visco)	4.79
20	36 サイキックフォース (タイトー) Psychic Force (Taito)	4.75
21	26 テトリス・プラス (ジャレコ) Tetris Plus (Jaleco)	4.71
22	21 メタルスラッグ (ナスカ/SNKネオジオ) Metal Slug (Nazca/SNK)	4.69
23	29 パズルボブル 2 X (タイトーF3) Puzzle Bobble 2X [Bust-A-Move Again X] (Taito)	4.61
24	22 ビッグターナメントゴルフ (ナスカ/SNKネオジオ) Neo Turf Masters (Nazca/SNK)	4.55
25	33 戦国ブレード (彩京) Tengai (Psikyo)	4.47

*The Traditional Japanese Games or Japanese Quiz Game, etc

■完成品タイプのTVゲーム機 (DEDICATED VIDEOS)

前回	機種名(メーカー名) MODEL(MANUFACTURER)	評価(RATING)
1	2 サイドバイサイド (タイトー) Side By Side (Taito)	8.38
2	1 アルペンサーファー (ナムコ) Alpine Surfer (Namco)	8.17
3	3 プロップサイクル (DX) (ナムコ) Prop Cycle (DX) (Namco)	8.00
4	6 バーチャコップ 2 (DX/S) (セガ社) Virtua Cop 2 (DX/S) (Sega)	6.71
5	4 ガンブレードNY (SD/DX) (セガ社) Gunblade NY (SD/DX) (Sega)	6.50
6	5 電脳戦機バーチャロン (2P/VS) (セガ社) Virtual On — Cyber Troopers (2P/VS) (Sega)	6.44
7	7 タイムクライシス (DX/SD) (ナムコ) Time Crisis (DX/SD) (Namco)	6.41
8	9 セガラリー・チャンピオンシップ (2P) (セガ社) Sega Rally Championship (2P) (Sega)	6.07
9	11 エースドライバ—ビクトリーラップ (SD/DX) (ナムコ) Ace Driver — Victory Lap (SD/DX) (Namco)	5.83
10	10 アルペンレーサー (ナムコ) Alpine Racer (Namco)	5.78
11	8 レイブレーサー (2P) (ナムコ) Rave Racer (2P) (Namco)	5.62
12	13 ガンバレット (ナムコ) Point Blank [Gun Bullet] (Namco)	5.43
13	16 レイブレーサー (SD/DX) (ナムコ) Rave Racer (SD/DX) (Namco)	5.27
14	18 クイズドレミファグランプリ 2 (コナミ) Quiz Doremifa Grand Prix 2* (Konami)	5.11
15	17 スポーツフィッシング 2 (セガ社) Sports Fishing 2 (Sega)	5.00

■フリッパー (FLIPPERS)

1	2 ジュラシックパーク (データイスト) Jurassic Park (Data East)	5.00
2	1 コンゴ (ウィリアムズ/タイトー) Congo (Williams/Taito)	4.75
3	4 バットマン・フォーエバー (セガ社/データイスト) Batman Forever (Sega/Data East)	4.69
4	5 ピンボールマジック (カプコン) Pinball Magic (Capcom)	4.67
5	6 ロードショー (ウィリアムズ/タイトー) Road Show (Williams/Taito)	4.50

■その他アーケードゲーム機 (OTHER ARCADE GAMES)

1	1 プリント倶楽部 (アトラス/セガ社) Printing Club (Atllus/Sega)	8.79
2	2 シンデレラマジック (タイトー) Cinderella Magic (Taito)	6.67
3	4 エキサイト・スピードホッケー (セガ社) Exciting Speed Hockey (Sega)	5.29
4	3 リアルパンチャー (タイトー) Real Puncher (Taito)	4.89
5	8 キャッチャー Z (ナムコ) Catcher Z (Namco)	4.86

評価
(RATING)

顧客ロケーションの設置機を売上げと人気度から見たランク付けで、各オペレーターの判断によるデータを集計、その平均値を示したものの、数字の意味は10:これ以上ない爆発的な人気と売上げ、9:すばらしい人気と売上げ、8:大変いい人気と売上げ、7:いい人気と売上げ、6:まあいい人気と売上げ、5:平均的なもの、4:平均以下(以下省略)

インカムアップ

TELEPACHI

テレパチシリーズ続々登場 /
パチンコの未来を先取りしたメダル機



雀龍
フィーバー機に麻雀の要素を
取り入れたパチンコ。
リアルなパチンコ玉の動きを再現 /

近日登場

- トロピカルクイン
最大8ラインのスロットが回転。
美しい南国をイメージしたパチンコ。
- フィーバーライオン
サーカスが舞台のフィーバー機。
ライオンのコミカルな動きに注目 /

TECMO

総発売元 テクモ株式会社 販売部 大阪支店 / 06-339-5136
〒102東京都千代田区九段北4-1-34 名古屋営業所 / 052-953-8695
TEL 03-3222-7620/FAX 03-3222-7629 福岡営業所 / 092-452-6789

サンソフト対戦格闘第2弾!



COMING SOON!

開発スタッフ募集

サンソフトでは、精鋭なるあなた / を待っています。あなたの力を試してみませんか?

●職種: プログラマー、デザイナー、サウンド(各々経験者の方) ●勤務地: 東京、名古屋(希望に応じます)

問い合わせ先: 〒483 愛知県江南市古知野町朝日250 サン電子株式会社 人事担当まで TEL 0587-55-2201

SUNSOFT

サン電子株式会社 サンソフト事業部

東京事業所 〒152東京都新宿区堀場1-3-3 クロリアビル5F TEL. 03-3266-8751
名古屋事業所 〒460愛知県名古屋市中区栄3-13-20栄センタービル4F TEL. 052-252-2255

JALECO

絶対必見! ジャレコブースで何かが起こる!

'96AMショーは
ジャレコブースへ!

ロケーションの
痛快体感ゲームが、
新モードを追加して
完全リニューアル!!



●使用電源/AC100V/50/60Hz
●消費電力/160W ●重量/約200kg
●外形寸法(H)1,725mm(X)1,305mm(D)165mm

SKATING SHOT
スケーティングショット™
魔術不思議な浮遊感覚!



●使用電源/AC100V/50/60Hz
●消費電力/750W ●重量/約180kg
●外形寸法(H)1,305mm(X)1,540mm(D)1,540mm

“超”バトル、
全国展開中!!



●使用電源/AC100V/50/60Hz
●消費電力/750W ●重量/約180kg
●外形寸法(H)1,305mm(X)1,540mm(D)1,540mm

株式会社 ジャレコ

中改良のため仕様、デザインを予告なく変更することがあります。 中当社の製品価格には、消費税は含まれておりません。 © 1996 JALECO LTD. All rights reserved.
(本社) 〒158東京都世田谷区烏谷2-19-7 TEL 03-3708-4810 (直通) FAX 03-3708-4822 (九州) 〒879-01 大分県中津市大字植野字小野野486 TEL 0979-32-8711 (代表) FAX 0979-32-2527
(大阪) 〒594大阪府東淀川区水町3-18-33 TEL 06-365-5100 (代表) FAX 06-365-0868 (サービスセンター) 〒158東京都世田谷区上野町5-24-9 TEL 03-3420-2271 (代表) FAX 03-3420-2280

CAPCOM

ついにヤツらが出てきた!! アーク・バトルに挑む悪魔の第一歩、誰も止められない!!

THEY ARE THE MOST POWERFUL MUTANTS KNOWN AS THE X-MEN.

THEY ARE THE TRANSCENDENT WARRIORS, FAR BEYOND HUMAN LIMITS, CALLED STREET FIGHTERS.

WERE THE BEST AT WHAT WE DO, BUT?

SNIKT

ROAR

X-MEN VS. STREET FIGHTER

エキسس・メン vs. ストリートファイター

●日米ヒーロー総結集! 夢の共演ついに実現!!
●2対2の新タッグシステム
「ヴァリアブルヒーローバトル」!!
●かつてない高い自由度と爽快なプレイ感覚!!

CPS II 第20弾



失われたクリスタルを求め
恋のミラクルワールドへ旅立つ...

キミの判断次第で変わる
マルチストーリー・マルチエンディング。
魔王がこの世界を守るのには
キミの知恵と勇気だ!!

QUIZ
お宝の謎

CPS II 第19弾



アミューズメントマシン充実のラインナップ

大好評発売中!

■大好評の「ポリニャン」シリーズ
出たついでに種類も増えていって
大盛り上がり中!!

■機能性、操作性、
臨場感をさらに
追求!!

■ハローキティ、
けろけろけろっぴ、
パドルぱつとと
ビュロランドで
楽しむ大冒険!

■NEW-00B-BO
1811 180mm x 1015mm x 1815mm
CHARACTER GRAPHICS
© CAPCOM ALL RIGHTS RESERVED.

■マジカルパンクン™
1811 180mm x 1015mm x 1815mm
© 1995 SANRIO CO. LTD. NO. 01-06-1006
© CAPCOM CO. LTD. 1996 ALL RIGHTS RESERVED.

■NEW
サンダーボルト™
1811 180mm x 1015mm x 1815mm
© 1995 BRIGHTING
© 1996 hachidensetsu/フジクリエイティブ

スペースを生かしたビデオ筐体

レンタル&リースシステム

■従来の「コナミ」
対応で「コナミ」
のゲームもプレイ可能!!

■オシャレでコンパクトな美型筐体!!

●Qクランダム25™
(W)568mm x (D)965mm x (H)1,425mm

●カプコン・ミニキューブ
(W)500mm x (D)690mm x (H)1,300mm

シークレットファイルNEWS

大好評をいただいている「シークレットファイル」
第7弾(虹色町の奇跡)を只今準備中!
ゲーム大会の景品、お客様へのサービス等に最適なアイテムです。

基調購入先でお求め下さい。

株式会社 カプコン

<AM販売事業部>
●本社 〒540 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号 TEL(06) 920-3633 FAX(06) 920-5133
●東京支店 〒163-02 東京都新宿区西新宿2丁目6番1号(新宿住友ビル43階) TEL(03) 3340-0730 FAX(03) 3340-0701

レンタルグループ 〒540 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号
TEL(06) 920-3631 FAX(06) 920-3632
札幌営業所 TEL(011) 648-6340 FAX(011) 648-8731
仙台営業所 TEL(022) 628-5311 FAX(022) 262-5313
新潟営業所 TEL(025) 286-2041 FAX(025) 286-2043
福岡営業所 TEL(092) 629-5100 FAX(092) 629-5103

英文版業界ニュース

Namco Expands Arcade Operations In Europe

Namco Limited, Tokyo, announced a plan on August 27 aiming to expand its arcade business in Europe through its European subsidiary Namco Europe Ltd. Under the plan, it will establish three new subsidiaries, and open three arcades in the U.K., and one each in France, Germany and Israel.

Under Namco Operations Europe, the subsidiary of Namco Europe, Namco established a Spanish subsidiary in January 1996. Namco Operations Europe is developing arcade operations in the U.K., while the Spanish subsidiary is developing arcade operations in Spain.

In June 1996, Namco established Namco Operations France, S.A., Paris, which is operating coin-op games at 6 locations attached to movie theaters owned by Pathe, Gaumont and UGC, a cinema group. It intends to open "Namco Wonderpark" (511 m²) within the shopping mall in Marseille City with an investment of ¥150 million.

In Germany, Namco Operations Germany GmbH, Oberhausen, will be established this autumn. An arcade of 1,540 m² will be opened in a shopping mall in Oberhausen in September with an investment of ¥350 million.

In Israel, Namco Operations FEC Israel Ltd. will be established jointly by Namco Operations Europe (investment share 75%) and the Israeli investment company, Globe Holding (25%). A large (1,950 m²) arcade will be opened in the complex commercial facility "Rothschild Center" in the Tel Aviv suburb in September with an investment of ¥400 million.

In the U.K., Namco is already operating two arcades in London and Sheffield. Furthermore, between spring and summer 1997, three arcades will be opened with an investment of ¥1,300 million. The plan includes a large FEC (family entertainment center) within the old city hall in London.

Namco explains that it intends to increase the number of arcades from the present nine in the UK, Spain, France and Germany to 25 within three

years (revenue ¥6,000 million), and expand the revenue to ¥10,000 million within five years.

Kurashiki Tivoli Park To Open

It was officially announced that "Kurashiki Tivoli Park" (120,000 m²) now under construction in Kurashiki City, Okayama Prefecture, will open on July 18, 1997. Based on the "Tivoli" park (81,000 m²) in Copenhagen, Denmark, the new park will have several new touches to appeal to Japanese tastes. The project has obtained a license from Tivoli A/S.

Although the introduction of "Tivoli" into Japan was planned in 1987 by Okayama City, it was subsequently withdrawn in 1991 due to problems surrounding the planning company. The Okayama prefectural government then took over the planning and decided to base the project in Kurihashi City. In 1994, it was de-

cided that all infrastructural work as well as operation of "Tivoli Japan" would be carried out by the prefecture. Construction was started in October 1995.

Out of the total cost of ¥47,800 million, 40% will be invested in the overall infrastructure and in cultural facilities. This portion will be paid for by the prefecture. The remaining 60% will be invested in amusement facilities and will be invested by Tivoli Japan. The park itself will be operated by Tivoli Japan. "Kurashiki Tivoli Japan" is situated in front of JR Kurashiki Station, and two million visitors are expected annually.

In addition to four theaters for music performance, 15 amusement facilities (such as a roller coaster, Ferris wheel, and dark ride) and an arcade will be installed in "Kurashiki Tivoli Park".

In the meantime, however, it emerged that Tivoli Co., Ltd., which manages the water park "Takarazuka Tivoli" in Takarazuka City, Hyogo Prefecture, recently filed a lawsuit against Tivoli Japan on the charge that its trademark was violated by Tivoli Japan. According to the suit, Tivoli Co. was established in 1973, and the trade mark "Takarazuka Tivoli" was registered in 1992. Thus, it is a well known trade mark in Japan. Takarazuka Tivoli claims that Tivoli Japan is violating its rights, and Tivoli Japan's use of the trade mark "Tivoli" should be prohibited, and ¥10 million in damages be paid by Tivoli Japan. Tivoli Co. explains that Tivoli is unrelated to Tivoli in Denmark, and was taken from the Italian place name.

CESA Incorporates

Although it was only September 1996 that the Computer Entertainment Software Association (CESA) was established, it became a corporate juridical body on August 20 with the permission of the Ministry of International Trade and Industry (MITI). Accordingly, another vice-president was added with Masaya Nakayama, president of Namco, becoming the fourth vice-president of CESA.

CESA was inaugurated by 16 manufacturers of the game software for personal computers (PCs) and home videos. So far, a total of 90 companies have joined. Also, 28 manufacturers of PC and home video hardware, including Nintendo, SCE, Sega and SNK, have become associate members. Recognizing that the sound development of game software market is hugely important, CESA will endeavor to establish ethical standards for game software and to establish fair trade standards to avoid unnecessary excess competition in the distribution process.

In Japan, it is often the case that, in order to strengthen its power, a private non-profit association is changed into a corporate juridical body. This, however, requires permission from the relevant authorities. In the case of CESA, MITI gave permission and will

oversee its operation.

According to MITI, instructions have been given to corporate juridical bodies that half the officers must be

appointed from non-member companies. As a result, in addition to 18 officers from member companies, 17 officers from non-member companies were added on the occasion of reorganization into the corporate juridical unit. Along with this, the number of vice-presidents was increased from three to four. These instructions will also be given to JAMMA to be carried out within three years.

Nintendo Revises Its Forecast UP

Nintendo Co., Ltd., Kyoto, announced an upward revision of its financial results on August 14. This was in reaction to the Nikkei Shimbun's report on the worsened business performance of Nintendo on the previous day. Compared to the previous forecast (May 22) by Nintendo, revenue was reported to have increased a little and the net income showed no changes.

In May, Nintendo predicted revenue for the mid-term ending September at ¥125,000 million, and the net income at ¥15,000 million. It also predicted revenue for the fiscal year ending March 1997 at ¥335,000 million, and the net income at ¥48,000 million. Nintendo revised the mid-term revenue to ¥130,000 million, and the fiscal year revenue to ¥340,000 million.

Based on the observation that sales of "Nintendo 64" decreased from the initial estimate, Nikkei Shimbun reported that mid-term revenue will sizably decrease to ¥95,000 million, fiscal year revenue will decrease to ¥240,000 million, and, accordingly, net income will sizably decrease. Nintendo's announcement denies Nikkei Shimbun's observation, and stresses that Nintendo is shipping "Nintendo 64" as scheduled.

KOMAYA™
THE BIG NAME
IN JAPANESE REDEMPTION

MINI HOCKEY
W: 30"
H: 37"
L: 51"
WEIGHT: 168LB

WE ARE THE EXCLUSIVE
DISTRIBUTOR FOR KOMAYA PRODUCTS
ALL OVER THE WORLD.

PLEASE CONTACT:

Fillmore, inc.
10-23 Koda 2, Ikeda, Osaka 563, Japan

Phone: 81-727-54-2535 Fax: 81-727-54-2522



とっかえまわって大連鎖!!

NEWシステム「たまチェンジ」がパズルゲームを変えた!



林原めぐみ・子安武人など豪華声優陣を起用。
超個性的キャラがプレイをさらに白熱させるぞ!!

あの「対戦ばすだま」をさらにエキサイティングにした
まったく新しいタイプのパズルゲームだ!

フィールドの「たま」を自由に取りかえて、色を揃えて、消していこう。
10連鎖くらいは当たり前なのだ!!

対戦

とっかえまわ

© 1996 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

対戦とっかえまわ TM and KONAMI® are trademarks of KONAMI Co., Ltd.

KONAMI

コナミ株式会社

東京都港区新橋3-12-12 TEL.03-3432-6797

© 1996 VISCO CORPORATION

楽しい私達と
時間を
過ごしましょ

雀々しましょ

通信対戦
可能

インカム倍増

キャラクター
キーボード
キーボード
キーボード

本木 奈々



宮沢 夢乃



ミニ・ゲーム

女の子の対戦で得たポイントを増やすチャンス!
“オールスター大運動会”で一等賞はだれ?



アイテム

アイテムは、持ちポイント数でお買い物。
好みのアイテムでゲームを有利に運べ!



嶋田 香奈子

声優・五十嵐 麗



川原 ひな

声優・栗原 みさこ

- キャラクター・デザイン
漫画家 花屋敷 ぼたん
- アニメーションスタジオ
スタジオ・OX (オックス)
- 動画枚数1000枚を超える超大作
- 豪華声優陣にはベテラン声優から人気急上昇の若手声優まで賛沢に起用!

SSV
対応

ソフト
交換
可能機種

- キース&ルーシー
- ドリフトアウト'94
- スーパーリアル麻雀PIV
- ツインイーグルII
- サバイバルアーツ
- ハイパーアクション
- ストームブレード

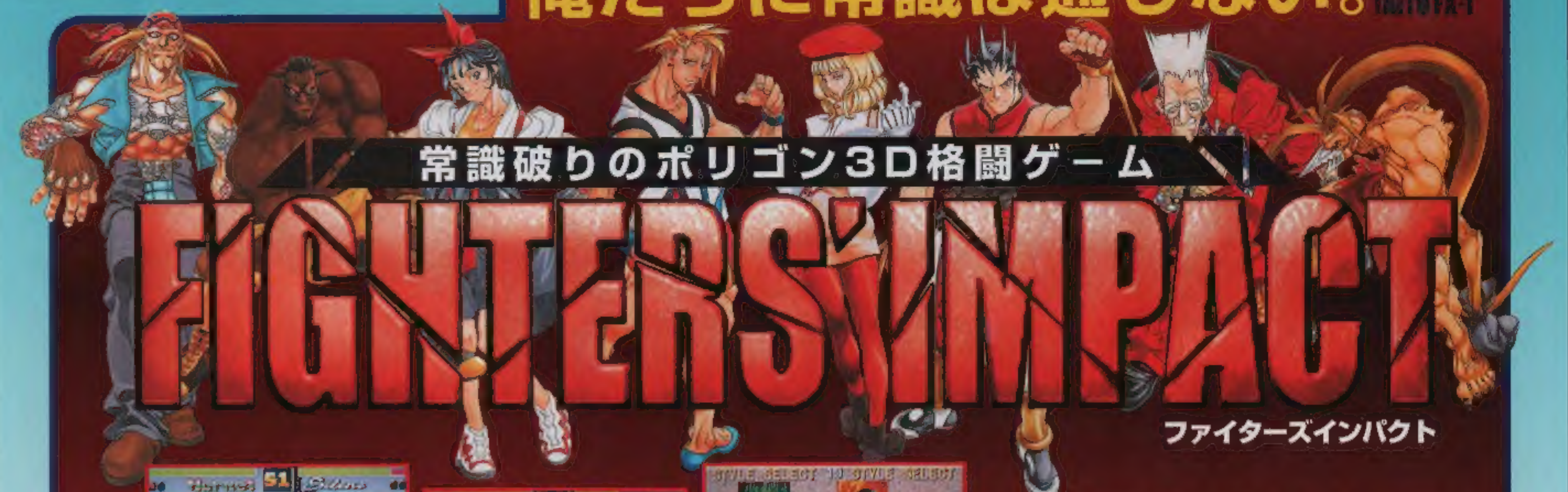
VISCO® 株式会社 ビスコ 〒171 東京都豊島区要町3-12-12 大宏ビル2F TEL.03-3554-0121 FAX.03-3554-0150

キャッチ・ザ・ハート

TAITO®



リアルファイト・エイジ
「実戦」を生き抜く者。
俺たちに常識は通じない。TAITO FX-1



常識破りのポリゴン3D格闘ゲーム

FIGHTERS' IMPACT

ファイターズインパクト



TG



- 本物の格闘家の動きをモーションキャプチャーにより再現し、リアルなアクションを実現。
- 各キャラクターにつき3つの流派を選べます。
- モーション・スライドコンボにより、自分だけの連続技を作れます。

ウイニング・ギャロップ

Winning Gallop

2カ所のゲート使用による
「短・中・長距離レース」や
「障害レース」を実現!

19インチタッチパネルで
操作は、見やすさUP!

CCD
カメラ
搭載!

無軌道走行可能!
走行方向を右回り左回りと反転!

GM

■寸法/W4,900×D3,100×H2,225(mm) ■重量/2,008kg ■消費電力/3,300W・AC100V
■梱包寸法/MAIN CABINET(フレーム):W3,700×D1,950×H1,050(mm) REAR CABINET(プロジェクター式):W2,550×D1,920×H1,400(mm) ROOF(プロジェクター上アンドン):W1,300×D650×H2,550(mm)
TERMINAL CABINET(一組2セット計16ヶ):W1,200×D920×H800(mm)
*メダルゲーム機の設置場所につきましては「メダルゲーム機設置基準」を準拠してご使用下さい。

ドーム中央の景品でアピール!

カプセルやキーホルダー
などに使用できるつめを
2種追加!

イメージ新
明るいデザイン

オプション台使用で
高さ調節可能!

GM

■寸法W1,410×D1,410×H1,275 (mm)
■重量/170kg ■消費電力/95w

タイトーダブルチャンス'96

鮮明!
見やすい!
29インチ
モニター

より軽く、
コンパクト!
ラクラク設置

■寸法/W750×D903×H1,450 (mm)
■重量/105kg ■消費電力/125W

GM

イーグレット II

メダルコーナー
を華やかに
演出!

2Way
NEW
デザイン

■寸法/W580×D737×H1,597 (mm)
■重量/90kg

GM

ジャンリー

STRAY SHEEP

超
大人気!

*完成予想イラスト ©フジテレビ/ROBOT GM

ストレイシープおやすみセット

株式会社タイトー®

※筐体の仕様外観及び画面写真は、改良のため予告なく変更場合がございます
©TAITO CORP. 1996

GM販売部 〒243-04 神奈川県海老名市下今泉250 TEL (0462) 35-9510 FAX (0462) 35-5849
TG販売部 〒223 神奈川県横浜市中区高島町50 TEL (045) 593-7125 FAX (045) 593-7143

TAITO HOMEPAGE <http://www.taito.co.jp/>